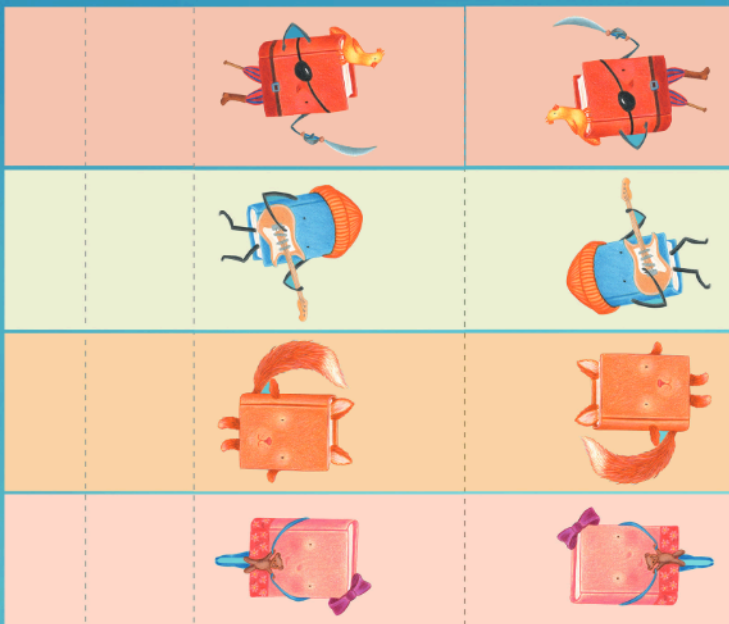




Dag voorlezer,

Dit spel kan je spelen na het voorlezen van een boek. Het zit boordevol doedingen, open vragen en kijkopdrachten voor je voorleeskinderen. Dit helpt hen om tot een beter verhaalbegrip te komen en lokt actief taalgebruik uit. Het is bovendien een positieve prikkel voor hun boekenplezier. Voor jou is het een manier om te weten te komen wat ze van een boek vonden en of ze het verhaal begrepen.

Het spel is toepasbaar op elk prentenboek.

Op de speelvlakken staan iconen en nummers die verwijzen naar de vragen op dit blad.

Er zijn twee categorieën met vragen, moeilijke en makkelijke. Afhankelijk van het taalniveau, de leeftijd en de ontwikkeling van het kind bepaal jij of je een moeilijke of makkelijke vraag stelt. Kleuters kunnen bijvoorbeeld nog niet abstract denken en voor kinderen met een laag taalniveau is een meerkeuzevraag soms meer geschikt. Zo kan ieder kind uit het gezin of de groep zeker deelnemen.

Oranje vraag: je mag nog een keer gooien

Veel spelplezier!

Handleiding:

1. Neem dit spelbord en een dobbelsteen mee naar je voorleesgezin.
2. Knip de pionnen uit. Vouw ze zodat je ze rechtop kan zetten.
3. Lees een prentenboek voor.
4. Laat ieder kind een pion kiezen.
5. Iedere speler gooit om de beurt met de dobbelsteen en gaat evenveel stappen vooruit als ogen.
6. Op sommige speelvlakken staan iconen. Hierbij kan je aan het kind een vraag (moeilijke of makkelijke variant) stellen. Soms moeten ze iets doen, dan weer nadenken, kijken of iets vertellen.
7. Enkel bij de speelvlakken met dit icoon:  mag de speler nog eens gooien als het antwoord juist is. De andere vragen zijn geen juist/fout-vragen en dus is elk antwoord goed. Wie wint de race naar de eindmeet?

De beloning voor de winnaar kan zijn dat hij of zij mag kiezen wat het volgende voorleesboek is of waarover je de volgende keer boeken meebrengt.

Vragen Spelbord de Boekenkaravaan

Categorie	Vakje	Makkelijke versie	Moeilijke versie
Doen	3	Beeld een personage uit het boek uit. Je mag eerst in het boek kijken en een personage kiezen.	Beeld een personage uit het boek uit.
Kijken	5	Zoek iets in het boek dat rood is.	Zoek iets in het boek dat van kleur kan veranderen.
Beleving	7	Wat vind jij de mooiste pagina uit het boek? Waarom? Je mag door het boek bladeren.	Wat vond jij het beste deel van het verhaal? Waarom?
Denken	9	Wat was het einde van het verhaal?	Verzin een andere titel voor het boek.
Doen	10	Doe een geluid na van een personage of van een voorwerp uit het boek. Je mag eerst in het boek kijken.	Maak een tekening met een ander einde van het verhaal.
Kijken	12	Wat is het grootste ding uit het boek? Een boom, een reus of ...?	Zoek minstens vijf dingen in het boek die beginnen met de letter L.
Beleving	14	Wie is het leukste personage uit het boek? Waarom?	Welk personage zou jij voor één dag willen zijn? Waarom?
Kijken	16	Zoek iets in het boek dat rond is.	Wat is het kleinste ding uit het boek? Een muis, een teen of ...?
Denken	19	Waar speelde het verhaal zich af?	Wat waren de namen van de personages?
Doen	22	Was er iemand in het boek bang/blij/boos/verdrietig? Kan jij ook zo kijken?	Schrijf een briefje naar het hoofdpersonage. Wat zou je hem of haar willen vertellen?
Doen	23	Teken een huis voor één van de personages.	Teken een maaltijd voor het hoofdpersonage.
Kijken	26	Zoek minstens vijf dingen in het boek die rond zijn.	Zoek iets in het boek dat begint met de letter S.
Beleving	28	Welk personage vond je niet zo leuk? Waarom?	Wat zou jij veranderen aan het boek? Waarom?
Denken	31	Weet je nog of het zomer/winter/lente/herfst of dag/nacht in het boek was?	Wat was het probleem of de wens van het personage?
Doen	32	Tel het aantal pagina's van het boek.	De voorlezer kiest één pagina uit het boek en bedekt de tekst. Bedenk zelf wat je erbij zou schrijven.
Kijken	34	Kies één pagina en benoem alle kleuren op die pagina.	Zoek minstens vijf dingen in het boek die beginnen met de letter P.
Beleving	36	Hoeveel punten zou je het boek geven? Waarom?	Omschrijf het boek in vijf woorden. Bijvoorbeeld spannend, raar of grappig.

Vragen Spelbord de Boekenkaravaan

Categorie	Vakje	Makkelijke versie	Moeilijke versie
Doen	38	Maak een beweging (springen, iets open doen, duim omhoog steken) die een van de personages uit het boek ook doet. Je mag in het boek kijken.	Lees een stukje tekst voor: eerst heel stil en dan steeds luider en luider.
Doen	40	De voorlezer leest een stukje tekst opnieuw voor. Kan jij uitbeelden wat er gebeurt?	Kies een voorwerp uit het boek en beeld uit wat je ermee kan doen.
Kijken	41	Zoek iets in het boek waarmee je kan spelen.	Wat kwam er in het boek voor dat warm is?.
Beleving	43	Wat vond je de engste/spannendste pagina uit het boek? Waarom? Je mag door het boek bladeren.	Vertel in je eigen woorden waarover het verhaal ging.
Denken	45	Vertel in je eigen woorden waarover het verhaal ging.	Hoe zou het een jaar later zijn met de personages in het verhaal? Wat is er nog gebeurd?
Doen	47	Tel alle gele dingen uit het boek.	Doe je ogen dicht en beeld een personage uit het boek uit.
Kijken	50	De voorlezer duidt iets uit het boek aan. Hoe ziet het eruit? Geef zeker drie woorden om het te omschrijven.	Zoek iets in het boek dat vier letters telt. Bijvoorbeeld een K-A-S-T of een M-A-N-D.
Beleving	52	Wat vond jij de grappigste/leukste pagina uit het boek? Waarom? Je mag door het boek bladeren.	Als je het boek zou aankondigen in je klas. Wat zou je zeggen zonder te veel te verklappen?
Doen	55	Doe het geluid van een dier uit het boek na.	Beeld samen de voorkant van het boek uit. Jij mag zeggen hoe de anderen moeten staan zodat het lijkt op de voorkant van het boek.
Kijken	57	Zoek op wat er op pagina vijf helemaal onderaan de pagina staat. Wat zie je?	Bedenk een zoekopdracht voor de voorlezer. Omschrijf hoe het eruit ziet, maar verklap niet waar in het boek het staat.
Doen	59	Geef één van de personages een (andere) naam.	Sla het boek open en bedenk wat ieder personage op de pagina zou kunnen zeggen.
Kijken	61	Vertel in je eigen woorden wat je op de kapt van het boek ziet.	Bedenk een andere tekst voor de achterflap van het boek.



